



NUMÉRATION ET FRACTIONS

Numération et fractions - Niveau 1

- 6N10 - Connaitre le système décimal.
- 6N11 - Comparer, ranger, encadrer, repérer des grands nombres entiers.
- 6N12 - Multiplier un entier par 10, 100, 1 000...
- 6N13 - Utiliser les préfixes multiplicateurs (déca à kilo).
- 6N14 - Comprendre et utiliser la notion de fraction dans des cas simples.

Numération et fractions - Niveau 2

- 6N20 - Faire le lien entre les fractions et les nombres entiers.
- 6N21 - Repérer et placer des fractions sur une demi-droite graduée (origine visible).
- 6N22 - Faire des calculs simples avec des fractions à l'aide d'un dessin.
- 6N23 - Comprendre et utiliser différentes écritures d'un nombre.
- 6N24 - Utiliser les préfixes multiplicateurs et diviseurs (milli à kilo).

Numération et fractions - Niveau 3

- 6N30 - Repérer et placer des nombres décimaux sur une demi-droite graduée adaptée.
- 6N31 - Comparer, ranger, encadrer, intercaler des nombres décimaux.
- 6N32 - Repérer et placer des fractions sur une demi-droite graduée (origine non visible).
- 6N33 - Calculer la fraction d'une quantité.
- 6N34 - Utiliser les préfixes multiplicateurs et diviseurs (milli à téra).

Numération et fractions - Niveau 4

- 6N40 - Repérer et placer des nombres décimaux sur une demi-droite graduée - niveau 2.
- 6N41 - Établir des égalités entre des fractions simples.
- 6N42 - Multiples et diviseurs des nombres d'usage courant.
- 6N43 - Critères de divisibilité.





CALCULS

Calculs - Niveau 1

C10 - Additionner, soustraire et multiplier des nombres entiers.

C11 - Calculer des divisions euclidiennes simples.

C12 - Résoudre des problèmes de niveau 1.

Calculs - Niveau 2

C20 - Additionner et soustraire des nombres décimaux.

C21 - Calculer une division euclidienne de niveau 2.

C22 - Résoudre des problèmes de niveau 2.

Calculs - Niveau 3

C30 - Multiplier des nombres décimaux.

C31 - Effectuer une division décimale.

C32 - Résoudre des problèmes de niveau 3



**Proportionnalité**

- 6P10** - Reconnaître des problèmes relevant de la proportionnalité.
- 6P11** - Résoudre un problème relevant de la proportionnalité avec les propriétés de linéarité.
- 6P12** - Calculer et utiliser un coefficient de proportionnalité.
- 6P13** - Appliquer un pourcentage.
- 6P14** - Reproduire une figure en respectant une échelle donnée.
- 6P15** - Résoudre un problème impliquant des échelles ou des vitesses.

Statistiques

- 6S10** - Lire une représentation de données (tableaux; diagrammes en bâtons, circulaires ou semi-circulaires; graphiques cartésiens).
- 6S11** - Organiser des données en vue de les traiter.





GRANDEURS ET MESURES

Grandeurs et mesures - Niveau 1

6M10 - Déterminer le périmètre d'un polygone.

6M11 - Déterminer l'aire d'un carré ou d'un rectangle (ou de figures composées de rectangles et carrés).

6M12 - Convertir des longueurs.

Grandeurs et mesures - Niveau 2

6M20 - Déterminer l'aire d'un triangle.

6M21 - Déterminer l'aire d'un polygone par assemblage ou par découpage.

6M22 - Déterminer le périmètre ou l'aire d'un disque.

6M23 - Convertir des aires.

6M24 - Résoudre un problème en utilisant les périmètres et les aires.

Grandeurs et mesures - Niveau 3

6M30 - Déterminer le volume d'un pavé droit.

6M31 - Convertir des volumes (et faire le lien avec les contenances).

Les durées

6D10 - Réaliser des conversions de durées (avec une ou deux étapes de traitement) et utiliser les heures décimales.

6D11 - Calculer des durées ou déterminer un horaire.

6D12 - Effectuer des calculs avec des durées.





GÉOMÉTRIE

Constructions géométriques - Niveau 1

- G10 - Connaître le vocabulaire et les notations des points, des droites, des segments, des demi-droites et des cercles.
- G11 - Tracer des perpendiculaires.
- G12 - Tracer des parallèles.
- G13 - Tracer des rectangles et des carrés de longueurs données.
- G14 - Exécuter un programme de construction de niveau 1.

Constructions géométriques - Niveau 2

- G20 - Connaître le vocabulaire des polygones.
- G21 - Tracer un polygone avec le compas et l'équerre.
- G22 - Connaître le vocabulaire et les notations des angles.
- G23 - Utiliser le rapporteur pour tracer ou mesurer un angle.
- G24 - Tracer le symétrique d'une figure.
- G25 - Tracer la médiatrice d'un segment.

Constructions géométriques - Niveau 3

- G30 - Exécuter un programme de construction complexe.
- G31 - Agrandissement ou réduction de figures.
- G32 - Connaître et utiliser les propriétés de conservation de la symétrie axiale.
- G33 - Connaître et utiliser les propriétés des polygones particuliers.

Espace

- 6G40 - Reconnaître des solides (pavé droit, cube, cylindre, prisme droit, pyramide, cône, boule) à partir d'un objet réel, d'une image, d'une représentation en perspective cavalière.
- 6G41 - Construire et mettre en relation une représentation en perspective cavalière et un patron d'un pavé droit.
- 6G42 - Connaître et utiliser les propriétés géométriques des cubes et pavés droits.

